

astuces

D'ANAKINE, ENTRÉ DANS LA LÉGENDE



Voici quelques petites aides précieuses (c'est la moindre des choses !!) afin de te permettre d'achever la quête périlleuse du jeune Ali. Pas trop de difficulté au tout début du jeu, commençons donc lorsque tu as déjà récupéré Dytto.

LA CASCADE DE L'OUEST

Saute dans l'eau et remonte vers la cascade. Appelle Dytto et grâce à elle déclenche un tir magique en direction de la cascade pour libérer un passage. Dans la 2ème salle à l'intérieur de la cascade, pousse la boule noire jusque sous le carré vert et appelle Dytto grâce au geyser. Sa magie ouvrira la porte de feu.

PHASE BONUS CACHÉE AU SANCTUAIRE DU LAC

A l'endroit où Dytto doit détruire une barrière de feu en haut d'un petit escalier, laisse-toi tomber à gauche dans l'herbe. Tape dans le mur du fond et ensuite rentre dedans. Pour cette phase bonus, tu dois prendre Efrete et lui faire suivre le parcours au contre-la-montre. Des cadeaux à la clé si tu réussis !!

LE CHÂTEAU ENNEMI

Dans la salle des gardes, utilise l'arbalète pour actionner le levier. Dans la cour aux serpents, où il y a les piques, utilise également la même technique.

LE NAVIRE

Actionne uniquement le levier du haut pour libérer le passage du bas. Dans les coursives du navire, détruits absolument tous les ennemis, afin de faire apparaître Evil Kahan.

L'ENTRÉE DE LA GROTTÉ

Le positionnement des 3 leviers doit être : gauche, droite, droite. Tu libreras un passage secret. Dans la 2ème salle, après avoir marché sur le carré vert, cours le plus vite possible pour accéder au coffre. La figure de glace cache un passage secret. Dans la 4ème salle, récupère la clef dans le coffre immergé. Pour remonter, saute très vite vers les marches de gauche.

LE CHÂTEAU DES MONTAGNES

Ton but dans ce lieu est de trouver une clef rouge, et ensuite de revenir à l'entrée pour ouvrir la porte. Dans la salle des 4 sorciers, détruis-les tous pour obtenir la fameuse clef.



LA FORTERESSE

- Pour le premier passage du vent, n'élimine pas tous les ennemis car ils réapparaissent tous. Plus loin, pour passer les flammes, colle-toi toujours au mur opposé en slalomant.
- Pour l'endroit où les piques se resserrent, appelle Efrete et allume tous les bûchers. Élimine ensuite tous les ennemis en sautant par-dessus les piques. A la fin, ils disparaîtront.
- Pendant le combat avec les 2 gros sauvages, positionne l'un des deux sur le carré, et toi va sur l'autre carré. Un téléporteur va apparaître.
- Pour vaincre le Boss, frappe sa langue et cours pour ne pas te faire aspirer. Lorsque tu l'auras vaincu, place-toi de manière à envoyer ton tir magique sur la toute petite fissure bleue (idéalement, mets-toi sur la droite).

LE SANCTUAIRE DES TÉNÉBRES

- Dans le couloir où il y a des ennemis et une langue de feu détruis-les tous, elle y compris, pour faire apparaître un téléporteur.
- Lorsque tu auras vaincu le dragon, récupère Shade et surtout conserve-le, tu en auras besoin pour sortir. Comme la sortie est bloquée, utilise Shade pour t'agripper aux pitons.

LA FORÊT

- En chemin pour aller au temple de Bow, tu verras un cristal bleu. Tu dois à tout prix y accéder pour appeler Shade, afin de l'emmener avec toi jusqu'à l'entrée du temple.

LE TEMPLE DE BOW

- A l'intérieur, ton but premier (ne l'oublie jamais), est d'allumer absolument tout ce qui est éteint (bûchers, lampes).
- Pour vaincre le Boss de pierre, utilise Efrete.
- Pour vaincre le Boss des plates-formes, l'astuce est d'appeler Dytto (sur la goutte d'eau) et utilise sa magie de tourbillon.

LE RETOUR AU CHÂTEAU

- Va sur le port, dans la maison, et entre dans la cheminée.
- Dans le souterrain, prends un petit passage et détruits tous les zombies.
- A l'endroit des roches roulantes, appelle Bow et fais-la marcher sur le carré vert.

LA GROTTÉ DU MONT ALLAT

- Dans la salle de l'énigme des esprits, appuie d'abord sur le carré vert du centre, puis sur les autres dans l'ordre où tu as récupéré tes 4 esprits.
- Pour détruire le monstre, envoie ta magie dans l'un de ses yeux, son troisième va s'ouvrir : frappe-le vite.

LES RUINES

- Sur la terrasse, utilise Shade afin de passer sur celle d'en face. Appuie sur le carré vert. Retourne de l'autre côté et descends à l'endroit où se trouvaient les poissons.
- Sur le chemin de ronde, appelle Dytto (tu peux l'invoquer grâce au Slime bleu). Et devant le mur de glace, appelle Efrete sur la langue de feu.

LE CHÂTEAU DANS LES RUINES

- Dans la salle des sorciers, tu dois absolument tous les détruire, patience car ils réapparaissent longtemps...
- Dans la salle des statues cracheuses de feu, il faut mettre chacune des 2 boules sur les 2 carrés vert et marcher sur le troisième. Lorsque le cristal est apparu, appelle Shade et dédouble-toi, ainsi tu pourras voir une fissure bleue.

ULTIMES CONFRONTATIONS

- Evil Kahan : pour le vaincre, utilise Efrete ou Dytto et munis-toi d'une épée "Mort", pour détruire les 4 premiers ennemis. Ensuite concentre-toi juste sur Evil Kahan.
- Agito : Équipe-toi avec l'épée "Oméga", commence par détruire les tentacules sur les côtés, attaque-toi ensuite à sa tête. Utilise cette technique jusqu'à la fin.

AVEC LES AMITIÉS D'ANAKINE, QUI A BIEN MÉRITÉ UNE PETITE SIESTE...

SI ANAKINE ET TANTE LUCETTE FONT UNE SIESTE, QUE RESTE-T-IL ? - LA PAIX !!
ALEX, GRATAIL, CHLOE & ANAKINE
CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ PAR SEGA
DÉPÔT LÉGAL AOÛT 1995



Select Round

le mensuel du club SEGA • avril 1995

SEGA

numéro

19

édito

Ouf, argl, l'hiver s'en est allé et voilà enfin le printemps !! C'est donc dans la liesse et les serpents que nous venons te retrouver avec ce 19ème numéro !! Décidément, cette année, la Warner nous en fait voir de toutes les couleurs, après Beep beep et le coyote le plus malchanceux du désert, voici qu'arrive El señor Speedy Gonzales, la souris la plus rapide de l'ouest du Pecos et Sylvestre, le chat le plus fourbe de la création. C'est donc avec une joie non dissimulée que nous partons sous le soleil torride du Mexique vivre les péripéties du souriceau dopé à l'émmental. Voilà donc, proposé par l'agence "Air Sega World Tour", un petit avant-goût des vacances, au rythme de la cucaracha, dans une contrée bercée de lumière et de couleurs chatoyantes (attends-toi à un séjour trépidant malgré tout !!). De plus, il y en aura pour tout le monde : le jeu sera disponible sur Megadrive, Master System et Game Gear. Pour finir, voici une petite astuce dans le jeu : à la fin du cinquième niveau, au fond de la petite ruelle du village Mexicain, prends garde à ne pas faire un faux mouvement. En effet, ne réveille surtout pas le gros balourd avec un énorme sombrero sur la tête, qui fait une sieste contre un mur lézardé, en ronflant comme un moteur de semi-remorque : c'est Tante Lucette !! Lorsqu'on la réveille brutalement, la bougresse est plus hargneuse qu'un cochon sauvage !! "THAT'S ALL FOLKS !!"

Les Experts.



SEGA



scoops

CONDUITE ACCOMPAGNÉE SUR SATURN !!

Tous les amoureux des jeux de conduite vont se régaler sur Saturn. Avec bien entendu le mythique Daytona USA qui est véritablement la merveille des merveilles dans sa version Saturn : il est hyper rapide, fluide, graphiquement léché (je te laisse apprécier les 4 vues !), et surtout, il n'y a pas de mot assez fort pour qualifier le plaisir du jeu. Mais il ne faut pas pour autant oublier le légendaire Virtua Racing. En effet, une version Saturn bien alléchante est en

cours de développement et promet elle aussi bien des émotions !! Au programme, les fameuses 4 vues différentes, et une grosse surprise : 5 types de bolides à faire fondre l'asphalte !! Tu pourras piloter sans modération une F1, une F160, un coupé (genre Porsche 911), un Kart et enfin un prototype (genre 24/h du Mans).

Virtua Racing

BISS
CHLOE



Daytona USA

previews

ALIEN SOLDIER MEGADRIE

Printemps 2015, la nature et les Aliens bourgeonnent !! En l'an de grâce 2015, la terre est soumise au pouvoir d'un tyran (ça commence mal !!). Le félon est un alien répondant au doux surnom de Xi-Tiger, contrôlant une horde de créatures démoniaques, perfides et gigantesques, toutes dévouées à sa cause. Tu t'en doutes, le but ultime de toute cette racaille dénuée de scrupules n'est pas de peaufiner leur connaissance sur la culture du riz en camargue, mais bien de faire disparaître la race humaine de la surface du globe. Les terriens conscients du danger, font appel à Epsilon Eagle, un être mutant avec une tête d'aigle. Dans ce jeu d'action/tir, il faut garder ton sang froid : tu vas devoir faire mordre la poussière à un nombre incalculable d'aliens et de Boss de tailles hallucinantes durant 25 niveaux. 100 % d'action pure et dure dans des décors futuristes finement réalisés. Doté de pouvoirs surnaturels, Epsilon Eagle peut se déplacer à la vitesse de l'éclair, se coller au plafond ou bien encore rester en lévitation. Ce n'est pas tout, une panoplie de 6 armes différentes et dévastatrices est disponible. Notre héros aura à choisir son arme, à tous moments dans le feu de l'action, selon la nature ou la gravité des situations.

La recette du mois : alien en papillote grillé aux herbes.



LIGHT CRUSADER MEGADRIE

La quête de l'Épée de Lumière au cœur des Ténèbres... Je ne sais pas si tu es comme moi, mais en ce qui me concerne, je ne suis jamais rassasié de jeu d'aventure !! En voilà donc un nouveau qui pointe le bout de son nez. Light Crusader (le titre n'est pas définitif car ce jeu sera entièrement en Français) est développé par

"Treasure" à qui l'on doit également Alien Soldier. Cet éditeur soigne particulièrement les graphismes et les effets spéciaux, il suffit de jeter un œil aux visuels des deux previews pour s'en persuader. Dans ce jeu à l'ambiance Héroic Fantasy, tu incarnes un preux chevalier en armure paré d'une magnifique crinière blonde (à faire pâlir d'envie Rahan, le fils des âges farouches !!). Votre souverain vous charge d'une périlleuse mission, retrouver, dans le dédale des donjons du château, les 4 éléments fondamentaux : l'eau, le feu, l'air et la terre. Tout le jeu est réalisé en 3D isométrique, à la manière de Landstalker, ce qui nous donne une fois de plus une sensation de relief et une richesse dans le détail époustouflante. Notre vaillant héros va devoir résoudre d'innombrables énigmes au cours de sa quête dans un univers mystérieux et envoûtant. Armé d'un simple sabre au départ, il ne faudra pas hésiter à rendre visite à l'armurier pour s'équiper plus sérieusement (il est peu recommandé d'affronter un Hyde de quinze mètres de haut avec un cure-dent émoussé !!). La magie est également un élément essentiel pour la réussite de ton périple, tu découvriras vite son efficacité face aux créatures colossales prêtes à te dévorer à la croc-au-sel !! Au cours de cette aventure, il te faudra aussi utiliser d'innombrables objets, potions et élixirs en tous genres afin de maximiser ta longévité. A cette époque le brushing n'existait pas, mais de toute manière, il n'aurait pas tenu !!



GRATAIL,
SABRE OU LÂCHER AU POING (SELON L'EPOQUE)

infos

DECOUVRE "LE SNAKE BOARD"

L'une des activités les plus ludique de l'homme a toujours été la glisse... Aujourd'hui, un nouveau sport vient d'être créé, où les sensations fortes n'ont d'égal que l'extraordinaire spectacle auquel il nous convit. Ce sport, c'est le Snake Board. Pratiqué sur un engin ressemblant à première vue au Skate board, le "serpent à roulettes" est lui nettement plus performant et s'apparente plus au surf et au Snow board. Alors, tu veux découvrir ce nouveau sport, et apprendre à le pratiquer ? N'hésite pas, et viens participer au "DIESEL SNAKE BOARD TOUR". Sega s'est associé à cette tournée à travers 50 villes de France qui a démarré le 11 mars et qui se terminera le 1er juillet inclus. Pour connaître toutes les dates et les villes de la tournée : minitel 36.15 SEGA rubrique EVEN.



ALEX
"ONICE"

les sorties du mois

SPEEDY GONZALES "CHEESE CAT-ASTROPHE" MEGADRIE, MASTER SYSTEM & GAME GEAR

Tout à fait dans l'ambiance du dessin animé, vis les aventures tumultueuses du petit souriceau Mexicain de la Warner. Equipé d'un moteur de F1 à la place des jambes, el señor Speedy Gonzales va devoir traverser tout le Mexique pour retrouver sa dulcinée, tombée dans les griffes de Sylvestre ("el grosso mineto"). La première chose qui frappe dans ce jeu, c'est le soin porté par les programmeurs sur l'animation et les différentes attitudes de Speedy. En deux mots : fluidité et rapidité. Les décors quant à eux, ne sont

pas en restes, ils sont fins et minutieusement réalisés. En ce qui concerne le challenge, là aussi le joueur sera comblé. Le jeu est long, 10 niveaux comprenant chacun 2 stages sont à explorer. De plus, tes petites cellules grises seront fortement sollicitées : pour finir chaque parcours, il faut impérativement retrouver un certain nombre de petits compatriotes à Speedy ligotés et bien cachés par Sylvestre, le chat maudit. Bref, si nous ne faisons rien, la petite fiancée de Speedy, risque de finir en Chili con carne !!



NBA ACTION '95 MEGADRIE



Bienvenue dans un univers impitoyable pour les nains, j'ai nommé : la NBA !! Il est bon de voir arriver un nouveau jeu de basket. Passons tout de suite dans le vif du sujet : tu vas pouvoir retrouver David Robinson et toutes les autres stars évoluant en NBA dans les 27 équipes qui la compose. La particularité de ce jeu est l'angle de vue, l'action se déroule en vue plongeante de dessus. Tu vas pouvoir vivre la saison complète de la NBA : 87 matches !! Ce qui est génial, c'est que tu peux créer tes propres joueurs (noms, capacités), les garder en mémoire et faire des transferts d'une équipe à l'autre. Il est même possible de jouer jusqu'à 4 grâce au multiplayer.



ALEX & GRATAIL, LA SOURIS ET LE GÉANT

concours

Je l'ai bien remarqué, difficile de vous coller sur les aventures d'Astérix, bravo à toutes et à tous !! Deux hypothèses sont possibles : vous avez tous des origines "irréductibles" ou bien vous êtes tous à la naissance, tombés dans une marmite !! La bonne réponse était bien entendu : Le Baucelux Arverne. L'heureux gagnant se nomme : Julien HOSTIER de Le Cendre. Bon, je sais que tu n'aimes pas du tout cela, mais tant pis, je le fais quand-même : un nouveau concours !! Voici la question : que signifie exactement le nom "SEGA" ? Envoie ta réponse au Club, sur papier libre, avec ton numéro d'adhérent, avant le 1er mai. Nous tirerons au sort une personne parmi les bonnes réponses, et le gagnant recevra un Snake Board (voir infos) d'une valeur d'environ 1000 frs et 10 autres recevront un Tee-Shirt "Snake Board".

BONNE CHANCE !!!

ALEX

